

Odoya pubblica la Guida per essere o non essere nerd

Articolo di: Elena Romanello



[1]

La casa editrice **Odoya** presenta un nuovo saggio sulle **culture pop** degli ultimi decenni con la corale **Guida all'immaginario nerd**, un **libro illustrato** che racconta un mondo complesso e plurimediale, di cui spesso negli anni si è parlato a sproposito.

Il libro è frutto dell'opera di **cinque autori**, nomi già noti nel mondo della saggistica in tema, **Jacopo Nacci, Alessandro Lolli, Irene Rubino, Gregorio Magini e Fabrizio Venerandi**, con accanto altri **collaboratori**, come **Vanni Santoni**, autore di uno dei libri simbolo sulla cultura nerd, *La stanza profonda*.

Nelle pagine del libro ci si confronta con quella che viene chiamata **nerdiness o nerditudine**, chiedendosi se può essere definita una **subcultura**, una delle tante giovanili che sono sorte in Occidente soprattutto dal dopoguerra ad oggi o uno stile di vita; se è un insieme di prodotti culturali, libri, film, telefilm, fumetti, videogiochi, o un atteggiamento in generale che investe tutta la vita.

In definitiva il libro dice che **i nerd probabilmente non esistono**, se esistono non sono gli autori del volume, e che in fondo **non esiste un canone nerd** ma tante possibilità di vivere questa inclinazione, così come esistono tante definizioni.

I nerd sono stati visti come patiti di videogiochi, fumetti e immaginario fantastico, con poco contatto con la realtà, inetti socialmente, fissati con le tecnologie, poco popolari e a tratti capaci di virare verso ideologie estremiste, ma non tutto questo è vero, e essere nerd non è solo questo.

Guida all'immaginario nerd presenta **icone e storie**, racconta che esistono anche ragazze e donne nerd, non è nostalgico ma presenta una bella cavalcata tra i **videogiochi degli anni Ottanta**, **film di culto come Stand by me, La storia infinita e ET**, miti di più generazioni come *Star Wars*, serie iconiche come *Star Trek* e *Doctor Who*, comics e anime, *Il signore degli anelli, Dylan Dog, Dungeons & Dragons* e altro.

Un libro quindi per fare un punto tra storie e fruizioni, ricordando che comunque è una storia ancora in fase di scrittura, e lo sarà ancora per molto.

Pubblicato in: GN34 Anno XI Numero Speciale 21 agosto 2019

//

SchedaAutore: Andrea Babich, Alessandro Apreda, Gianfranco Causapruna, Lorenzo Fantoni, Edoardo Rialti, Francesco Ristori, Vanni Santoni

Titolo completo:

Guida all'immaginario nerd, [Odoya](#) [2], € 25, pp. 352 volume illustrato a colori

Anno: 2019

Articoli correlati: [Odoya pubblica una guida illustrata al cinema fantasy](#) [3]

[Odoya una storia dei draghi](#) [4]

Odoya pubblica la Guida per essere o non essere nerd

Pubblicato su gothicNetwork.org (<http://www.gothicnetwork.org>)

[Odoya. I leggendari super robot giapponesi](#) [5]

- [Libri](#)

URL originale: <http://www.gothicnetwork.org/articoli/odoya-pubblica-guida-essere-o-non-essere-nerd>

Collegamenti:

[1] <http://www.gothicnetwork.org/immagini/nerd>

[2] <http://www.odoya.it>

[3] <http://www.gothicnetwork.org/articoli/odoya-pubblica-guida-illustrata-al-cinema-fantasy>

[4] <http://www.gothicnetwork.org/articoli/odoya-storia-dei-draghi>

[5] <http://www.gothicnetwork.org/articoli/odoya-leggendari-super-robot-giapponesi>