

## Presentato al RomeVideoGameLab, “Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio”

Presentato, in occasione del **RomeVideoGameLab** – quest'anno dedicata a “*Umano e digitale*” - il videogioco didattico “*Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio*”, pensato per avvicinare gli alunni tra gli 11 e i 13 anni ai temi della cybersecurity e per migliorare i comportamenti nell'utilizzo della Rete.

Una cronaca video della presentazione, realizzata da Giorgia Bassi e Beatrice Lami e che si è tenuta agli Studi di Cinecittà, al link [www.youtube.com/watch?v=qeWx\\_nQXgdw](http://www.youtube.com/watch?v=qeWx_nQXgdw) [1]. Un'avventura interattiva, tutta da giocare in aula: non una distrazione, ma anzi una best practice, quella di scaricare un'App e usare lo smartphone a scuola.

Si tratta della nuova iniziativa della **Ludoteca del Registro.it**, che ha come obiettivo quello di diffondere la cultura di internet presso le giovani generazioni. La **Ludoteca** è un progetto del **Registro.it**, - l'organismo che, in seno all'**Istituto di informatica e Telematica del Consiglio Nazionale delle Ricerche di Pisa**, da oltre trent'anni assegna e gestisce i domini a targa italiana. Ambienti, mappe, dialoghi, scenari multipli sono i contenuti – validati dai ricercatori del **CNR** – alla base del videogame che ha l'obiettivo di approfondire, tra i bambini e i ragazzi, le conoscenze legate al Web e la sicurezza online.

“*Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio*” è stato pensato come strumento didattico per gli insegnanti e come mezzo di apprendimento per gli studenti. Attraverso le modalità tipiche del videogame, infatti, ha l'obiettivo di insegnare, in modo ironico e inconsueto, termini informatici, nozioni di base e comportamenti corretti per navigare. La sezione “*Nabbopedia*”, inoltre, fornisce un mini-dizionario con le definizioni di alcuni termini tecnici come Trojan, Firewall, Adware, Antivirus, Troll, Ransomware, Scandisk e Spyware. Il gioco, fruibile sia singolarmente che mentre si fanno lezioni e laboratori, genera un punteggio finale che evidenzia la conoscenza dell'utente sui pericoli di Internet, con una speciale attenzione a social network, virus, truffe online, file sharing e netiquette.

Sviluppato in collaborazione con **Symmaceo** e **Grifo Multimedia** – e disponibile su **App Store di Apple** e **Google Play** – è ispirato al fumetto “*Nabbovaldo contro i PC zombie*”, della collana “*Comics & Science*” edita dal **Cnr**, dove il protagonista, un adolescente sempre online ma ingenuo nell'affrontare i pericoli del cyberspazio, si muove a Internetopoli, la città della Rete. Come si evince dal trailer, al link <https://www.youtube.com/watch?v=YQy8pqol36c> [2], il videogioco racconta di Nabbo, di professione tuttofare, coinvolto in un'avventura con al centro un Ransomware (un malware che estorce denaro) che terrà sotto scacco l'intera città e dovrà indagare cercando una soluzione.

Infine, per divulgare il videogame nelle scuole italiane è prevista una guida per genitori e insegnanti e una formazione per i docenti. Il gioco, infatti, oltre alla modalità “*single-player*”, prevede una versione **desktop Windows** e **MacOS** per l'utilizzo didattico in classe. La metodologia proposta dalla **Ludoteca del Registro.it** sarà inoltre quella della “*flipped classroom*”, ovvero il momento di confronto in classe come base per un apprendimento attivo e collaborativo, ma anche con il coinvolgimento di studenti degli istituti superiori nel ruolo di “*tutor*” per gli alunni delle scuole di ordine inferiore.

Per maggiori informazioni:

[www.ludotecaregistro.it/il-videogioco-nabbovaldo/](http://www.ludotecaregistro.it/il-videogioco-nabbovaldo/) [3]

[ludoteca@registro.it](mailto:ludoteca@registro.it) [4]

[www.instagram.com/ludotecadelregistro.it/](https://www.instagram.com/ludotecadelregistro.it/) [5]

[www.facebook.com/LudotecaRegistro](https://www.facebook.com/LudotecaRegistro) [6]

[www.youtube.com/channel/UCQvCwo8lOHfe--od7f2TlPQ](https://www.youtube.com/channel/UCQvCwo8lOHfe--od7f2TlPQ) [7]

**URL originale:**

<http://www.gothicnetwork.org/news/presentato-al-romevideogamelab-nabbovaldo-ricatto-dal-cyberspazio>

**Collegamenti:**

[1] [http://www.youtube.com/watch?v=qeWx\\_nQXgdw](http://www.youtube.com/watch?v=qeWx_nQXgdw)

[2] <https://www.youtube.com/watch?v=YQy8pqol36c>

[3] <http://www.ludotecaregistro.it/il-videogioco-nabbovaldo/>

[4] <mailto:ludoteca@registro.it>

[5] <http://www.instagram.com/ludotecadelregistro.it/>

[6] <http://www.facebook.com/LudotecaRegistro>

[7] <http://www.youtube.com/channel/UCQvCwo8lOHfe--od7f2TIpQ>